Bitcamp teamProject

1. 챌린지

- 기획의도 – 현대인의 의지박약 문제와 책임감을 향상시키기 위한 도전을 설정

- 해결방안/이점 – 수행하고자 하는 목표를 설정하고 그에 맞는 보상이나 성취감을 고양 시킴으로 달성 목표를 해결할 수 있음.

- 기능소개 –

회원가입, 로그인,

챌린지 등록 – 기간 설정 -기간 내의 참여자 모집

- 시행 일자 선정

-챌린지 참가 – 수행 할 챌린지 선정

- 인증하기

-보상 - 달성/비달성 선정한 후 모금된 금액에 맞게 분배.

- 캠페인 - 아이스버킷, 앳홈(?) 등의 공공목적의 캠페인 챌린지등록

커뮤니티 – 게시판 / 노하우 등..

채팅 – 접속자 와의 실시간 채팅기능

1. 레시피

* 기획의도 – 집에 있는 시간이 많아지며 요리를 해먹으며 시간을 보내는 것이 가능하고 냉장고에 남은 재료를 활용하여 음식물 쓰레기를 줄이는 절약 가능.
* 해결방안/이점 – 간단한 레시피 소개를 통한 문제 해결 가능, 개인별 데이터 수집으로 레시피의 발전 가능, 남는재료 활용가능으로 음식물 쓰레기 문제해결.
* 기능소개 –

회원가입, 로그인

레시피 등록 – 음식선택 – 카테고리 설정 – 부족한 재료 (주문 가능한 쇼핑몰연결)

-설정한 음식에 맞는 레시피 출력

- 재료선택 – 카테고리 설정 – 선택한재료로 조리가능한음식출력

- 나만의 레시피 등록으로 전문적이진않지만

시켜먹기 – 주문 가능한 배달목록 출력/ 전화번호 출력으로 자동주문

커뮤니티 – 자유게시판 / 노하우 등 ..

채팅 – 접속자 와의 실시간 채팅기능

1. 조이름 – 돈많이벌조